



**L'ITINERAIRE PERILLEUX DE MONSIEUR ET MADAME TRUCS  
POUR ACHETER UN JOUET**

Liliane Leroy – 2008  
Chargée d'études – Secrétariat Général.  
[liliane.leroy@mutsoc.be](mailto:liliane.leroy@mutsoc.be)

Il était une fois, un gentil couple de jeunes parents, Monsieur et Madame Trucs. En cette veille de fête, ils se préparaient à acheter des jouets pour leurs enfants.

Par un froid matin de décembre, ils se mirent donc en route et se rendirent dans une galerie commerçante au centre de la cité.

Alors qu'ils folâtraient, éblouis, au milieu des rayons débordants de jouets, gadgets et autres merveilles, ils remarquèrent une porte ouverte. Ils jetèrent un coup d'œil distrait à l'intérieur de la pièce ainsi découverte. Des personnages déguisés en Bambi, Mickey, Pluto, Astérix et bien d'autres, étaient sagement assis sur des bancs. Ils écoutaient attentivement un homme vêtu d'un complet gris foncé. Des chiffres et des graphiques étaient dessinés au tableau sous le titre inquiétant : « **Recette pour accommoder des parents ou comment leur faire acheter des jouets chers pour leurs chers petits** ».

Intrigués, Monsieur et Madame Trucs, prêtèrent une oreille plus attentive aux propos de l'homme vêtu d'un complet gris foncé.

« Messieurs », disait-il : « Pour vendre beaucoup de jouets :

- ❖ Il faut s'y prendre très tôt, dès le mois d'octobre pour la Saint-Nicolas, dès février pour Pâques.
- ❖ Les rayons jouets des grands magasins seront aménagés : lumières brillantes, musique feutrée, décorations de contes de fée. Tout sera fait pour que les parents retrouvent leur âme d'enfant, leurs rêves et leurs frustrations d'antan.
- ❖ La télé fera croire que les personnages de la maison de poupées parlent, que les petites autos roulent seules et que les consoles de jeux vidéos font découvrir la quatrième dimension de l'univers.
- ❖ Les articles des magazines laisseront entendre aux parents qu'il est bon de dépenser des fortunes pour les cadeaux. Il faut convaincre que cela

contribuera à l'épanouissement de leur enfant. Cela pourra également les aider à surmonter les petites culpabilités quotidiennes inévitables (liées à ce qu'on n'a pas pu faire, au mouvement d'humeur, voire à la gifle qui est « partie toute seule »).

Un rictus cynique se dessinait sur ses lèvres, il présenta un autre graphique : « Répétez souvent ces consignes, jusqu'à saturation de vos clients. La hausse des ventes sera proportionnelle au matraquage publicitaire ».

Un autre homme prit la parole « Messieurs » dit-il, « je suis le gardien de l'Ordre Etabli, je n'irai pas par quatre chemins. Voici les consignes pour préserver les valeurs traditionnelles et les intérêts du capital : il faut priver les petites filles des jeux de créativité et de construction, elles seront des élèves nulles en mathématique et seront conservatrices. Il faut préserver les valeurs

Il faut priver les petits garçons de jeux d'imitation et d'expression, ils ne sauront pas s'occuper de leurs futurs enfants, exprimer leurs sentiments, réfléchir à la qualité de vie... infarctus garanti à 40 ans.

Il faut leur vendre à tous des jouets de compétition, de gain de capital, des jeux vidéos sanglants... c'est vrai quoi, la vie est un combat !

Les familles ne doivent pas fréquenter les ludothèques qui leur permettraient de tester les jeux et de juger s'ils sont adaptés à l'âge de l'enfant. (la vie n'est pas assez frustrante en elle-même, il faut créer des frustrations supplémentaires).

Surtout, il convient de leur faire acheter des jeux « vus à la tété » bien chers, qui servent à peu de choses, que les enfants oublient en une semaine et qui cassent vite. Ils doivent

ab-so-lument renoncer aux bourses aux jouets. (il faut relancer l'économie !).

L'auditoire, studieux, prenait des notes. Monsieur et Madame Trucs, atterrés, se sont regardés, puis dans un même élan, ont fui et se sont retrouvés dans la rue, essoufflés et déçus. Ils marchèrent longtemps au hasard, déboussolés. Leurs pas les conduisirent devant une ludothèque. « Si nous entrions » dit Madame Trucs « Le Gardien de l'ordre Etabli le déconseillait, or si nous ne voulons pas élever nos enfants dans une telle optique, nous aurons donc peut-être ici des conseils qui correspondent mieux à nos idées ».

Aussi tôt dit, aussi tôt fait. A peine entrés, ils sont accueillis, content leur mésaventure et attendent ses conseils avec anxiété.

La ludothécaire les surprit par ses questions.

La ludothécaire: « Des jouets, pour quoi faire ? »

Madame ou Monsieur Trucs : « pour s'amuser, pourquoi d'autre ? »

La ludothécaire : « Oui, mais comment et pourquoi ? »

Madame Trucs à Monsieur Trucs : « Pourquoi, pourquoi, cette ludothécaire ne serait-elle pas une psychologue ou quelque chose comme cela ? On va devoir achever des jouets pas gais et « didactiques », en plus des autres ? »

La ludothécaire « le meilleur jouet c'est parfois le papier d'emballage et la boîte qui contient le jeu. »

Madame ou Monsieur Trucs : « en plus elle déraillie, comment l'arrêter ?... les trains qui déraillent s'arrêtent, les pys qui déraillent ne s'arrêtent jamais. »

La ludothécaire « Suivez-moi, nous allons visiter la ludothèque et je vous expliquerai les différents types de jouets ainsi que leurs caractéristiques. Après quoi vous verrez peut-être plus clair. »

Commençons par

## LES JOUETS POUR LES TOUT-PETITS

## **Les peluches**

Pour faire un câlin, pour consoler et remplacer (un peu) papa ou maman, elles font partie de l'environnement quotidien d'un enfant (souvent aussi d'un adolescent, et parfois d'un adulte). Ni trop grand, ni trop petit, ce doudou doit pouvoir être serré dans les bras. Bien doux et bien mou, il doit correspondre aux normes de sécurité (label européen).

Mode d'emploi : le laver le moins possible pour garder l'odeur des êtres chers et du bon lit bien chaud, ne pas l'oublier quand l'enfant doit dormir, surtout si c'est ailleurs que chez lui. L'enfant le traînera partout avec lui, cela le rassurera et lui permettra d'affronter des difficultés. Il l'abandonnera quand le temps sera venu, ni avant ni après. Il n'y a que lui qui sait quand.

## **Les jeux sensoriels et moteurs**

Pleins de couleurs mais pas toujours très esthétiques, ces jeux stimulent les différents sens, favorisent les mouvements. De grands objets pour de petites mains, dans le relax, dans le bain, seul ou avec maman ou papa, le bambin travaillera très sérieusement plusieurs heures par jour afin de connaître et apprendre.

Trop de jouets : bonjour le stress ! Imaginez-vous avec 20 dossiers ouverts sur votre bureau ! On peut ranger les jouets excédentaires pour quelques semaines, et puis changer, c'est chaque fois avoir des jouets neufs.

## **LES JEUX D'ENFANTS**

### **Les jeux de construction et de créativité**

Blocs, circuits mécaniques, briques...tous ces jeux demandent de la créativité, une pensée technique et une réflexion de mathématique et spatiale : une idée, un projet, un plan de réalisation, un raisonnement, un habilement manuelle.

Ils peuvent également être plus « artistiques », mais n'oublions pas que derrière la poésie d'une peinture, d'une musique, se cache une habilité technique, un apprentissage acharné, et un travail précis.

Le jouet de ce type doit offrir des possibilités de combinaisons illimitées, il doit être « multifonctionnel », inciter et permettre des créations toujours renouvelées.

### **Les jeux d'imitation et de parole**

Poupées dînnette, petits magasins, déguisements...

Ces jeux permettent aux enfants de comprendre, d'assimiler le monde qui les entoure.

Les enfants aimeraient bien être comme maman et/ou papa, ils les imitent, vivent le monde des adultes sous forme de jeu. De plus, ils peuvent s'exprimer et défouler tous leurs sentiments, leurs difficultés, leurs émotions à travers ces activités.

Un enfant qui punit sa poupée, même si elle a été sage, travaille à comprendre les situations d'injustice qu'il a pu rencontrer, il apprend à donner de la tendresse en la berçant. Il tue son chat en peluche dans un accident d'auto ? Il travaille à essayer de comprendre la mort.

### **Jeux de société**

Il y a bien sûr les grands classiques, jeux de bataille, de compétition, d'achat de propriétés. Plus que tout autre jouet, ces jeux véhiculent des idées : il s'agit, souvent, de s'enrichir, de découvrir les faiblesses des autres, de gagner...

Il y a également des jeux de société basés sur la coopération, le voyage, les personnages imaginaires... à découvrir dans des magasins de jouets un peu alternatifs.

Les parents seront souvent sollicités pour jouer avec les enfants. Il vaut mieux dès lors des jeux qui durent une vingtaine de minutes qui plaisent aux parents par leur matériel. Des jeux trop longs, entraînent des bouderies des perdants, des cris et resteront dans les armoires. Les jeux trop compliqués, ceux dont le matériel est trop fragile ne feront pas long feu. Enfin n'oublions pas d'être créatifs, changer les règles d'un jeu, si chacun est d'accord, renouvelle l'intérêt du jeu.

Arrivée au terme de ces explications, la ludothécaire s'est volatilisée dans un nuage de questions. « C'est toujours comme ça avec les psys, ils ne donnent jamais qu'un mode d'emploi » soupire Monsieur Trucs. « Retournons au centre ville, et cherchons mieux ce qui correspondra à nos enfants. »